

## Compilation de gpc

Installer le package de développement Mac OS X.

Créer un répertoire de travail sous un compte utilisateur et s'y positionner.

Récupérer les sources de gcc (926-3) :

<http://www.publicsource.apple.com/projects/darwin/1.3/projects.html>

Exécuter : `tar xzvf gcc-926-3.tar.gz`

Récupérer le package gcc\_a.tgz sur blady et le décompacter.

Remplacer le fichier : gcc-3/Makefile.libiberty

Aller dans gcc-3.

Positionner les variables :

```
setenv RC_OS macos
setenv SRCROOT `pwd`
setenv BASH /bin/sh
```

`cd ..`

Récupérer les sources de GPC 2.1 :

<ftp://agnes.dida.physik.uni-essen.de/gnu-pascal/alpha/gpc-20010417.tar.gz>

`tar xzvf gpc-20010417.tar.gz`

`mv gpc-20010417/p gcc-3/gcc`

`mkdir gpc-build`

`cd gpc-build`

`mkdir dst`

`../gcc-3/configure --enable-languages=pascal --host=powerpc-apple-macosx`

`--target=powerpc-apple-macosx --srcdir=../gcc-3/gcc --prefix=dst`

`cd ..`

`mkdir libiberty`

`cd libiberty`

Lancer : `make -f ../gcc-3/Makefile.libiberty CFLAGS="-I ../gpc-build"`

`cd ..`

Récupérer le package gpc\_a.tgz sur blady et le décompacter.

`tar xzvf gpc_a.tgz`

Remplacer les fichiers dans gcc3/gcc, gcc3/gcc/p et gpc-build/p.

Aller dans gpc-build.

Lancer : `make CFLAGS="-O -DMACOSX -g"`

A ce stade du portage, le make plante sur la compilation de la bibliothèque pascal "libgpc.a" avec l'erreur "Unable to generate reloads", voir le texte sur les résultats.

Pascal Pignard, Juin 2001.